



CURSOS SINCRÓNICOS

TURNO MAÑANA

CURSOS	AGOSTO	SEPTIEMBRE	OCTUBRE	NOVIEMBRE
APRENDIENDO A PROGRAMAR CON PYTHON	MARTES DE 9:00 A 10:30			
WORD I	VIERNES DE 1030 A 1200			
WORD II			VIERNES DE 1030 A 1200	
EXCEL I	MARTES DE 9:00 A 1030			
EXCEL I	MIÉRCOLES DE 10:00 A 1130			
EXCEL II			MARTES DE 9:00 A 1030	
EXCEL II			MIÉRCOLES DE 10:00 A 1130	

TURNO TARDE

CURSOS	AGOSTO	SEPTIEMBRE	OCTUBRE	NOVIEMBRE
INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL *			MIÉRCOLES DE 1630 A 1800	
DISEÑO WEB I (FRONT END)	MIÉRCOLES DE 1630 A 1800			
PROGRAMACION WEB CON NODE.JS (BACKEND)	LUNES DE 1500 A 1630			
ARMAR TU PRIMERA WEB CON WORDPRESS	MIÉRCOLES DE 1400 A 1530		MIÉRCOLES DE 1400 A 1530	
WORDPRESS AVANZADO		MIÉRCOLES DE 1400 A 1530		MIÉRCOLES DE 1400 A 1530
INTRODUCCIÓN A LA IMPRESIÓN 3D (I)	LUNES DE 1300 A 1430		LUNES DE 1300 A 1430	
INTROD. AL DISEÑO DE IMPRESIÓN 3D (II)		LUNES DE 1300 A 1430		LUNES DE 1300 A 1430
APRENDIENDO A PROGRAMAR CON PYTHON	MARTES DE 1530 A 17:00			
PYTHON AVANZ. (Biblioteca SCIKIT-LEARN)	MARTES DE 1630 A 1800			



PYTHON AVANZ. (Biblioteca TKINDER)		MARTES DE 1630 A 1800		
PYTHON AVANZ. (Biblioteca PANDAS)			MARTES DE 1630 A 1800	
PYTHON AVANZ. (Biblioteca OpenCV)				MARTES DE 1630 A 1800
METODOLOGÍAS ÁGILES (SCRUM-KANBAN)		MIÉRCOLES DE 1630 A 1800		
BASES DE DATOS I – DISEÑO		MIÉRCOLES DE 1600 A 1730		
BASES DE DATOS II - MYSQL			MIÉRCOLES DE 1600 A 1730	
COREL DRAW		MARTES DE 1530 A 1700		
WORD I		JUEVES DE 1500 A 1630		
WORD II			JUEVES DE 1500 A 1630	
EXCEL I		JUEVES DE 1630 A 1800		
EXCEL I		MIÉRCOLES DE 1700 A 1830		
EXCEL II			JUEVES DE 1630 A 1800	
EXCEL II			MIÉRCOLES DE 1700 A 1830	
ACCESS		MARTES DE 1400 A 1530		
GDE (Gestión de Documentación Electrónica)	MARTES Y JUEVES DE 1600 A 1800	MARTES Y JUEVES DE 1600 A 1800	MARTES Y JUEVES DE 1600 A 1800	MARTES Y JUEVES DE 1600 A 1800

* **Nuevo curso.**

Los cursos SINCRÓNICOS son cursos dictados por VIDEOCONFERENCIA a través de Google Meet dictados en un día y horario determinado. El alumno podrá compartir, en línea desde su PC, la clase e interactuar con el docente y sus compañeros para manifestar dudas en el momento. Además, contará con unidades didácticas y ejercitación. Dispondrá del correo de la plataforma para cualquier consulta que necesite hacerle al docente, fuera del horario de clases.

Están destinados a militares, civiles y docentes de las FFAA, familiares de militares o cualquier persona del medio civil que, por razones de tiempo y/o distancia, no puedan acceder a cursos presenciales.

La persona interesada en realizar algún curso, debe acceder a la etiqueta de "Pre-Inscripciones" para ingresar los datos



solicitados. Una vez confirmada la inscripción, por parte de Secretaría, recibirá por correo electrónico el nombre de usuario y contraseña para ingresar a la plataforma, junto con las instrucciones para realizar el curso.

Se otorgará un **Certificado de Aprobación** del curso para aquellas personas que hayan aprobado el Examen final y asistido al 75% de las clases. Para abonar siga los pasos detallados en el instructivo que podrá bajar [aquí](#). ([Consulte la tabla de aranceles-aquí](#)). Para realizar consultas sobre los mismos enviar un mail a ecinfo@seadea.edu.ar o bien dirigirse a Cabildo 65 2do piso, Secretaría Escuela de Informática.

Descripción de los cursos

Introducción a la Inteligencia Artificial: Este curso está destinado al público en general que quieren introducirse en los conceptos de inteligencia artificial. Se brindarán los elementos básicos de la inteligencia artificial, conocer las distintas herramientas disponibles en el mercado y comprender los procesos de aprendizaje y modelos. Temas: Conceptos de inteligencia artificial. Test de Turing. Fuentes de aplicación. Estrategias usadas en IA. Agentes (reactivos, basados en objetivos, basados en utilidad, ¿qué aprenden?). Aprendizaje (Tipos de aprendizaje, modelos de agentes, árboles de decisión). Lógica difusa. Algoritmos evolutivos.

Introducción a la impresión 3D: aprenderá los fundamentos de cómo funciona la impresión 3D utilizando filamento. Aprenderás cómo preparar y configurar el software necesario para imprimir. También cubriremos cómo operar la impresora, ajustarla correctamente y mantenerla en buen estado. Además, veremos cómo trabajar con diferentes tipos de archivos para imprimir tus diseños correctamente.

Diseño de impresión 3D: Aprenderás las bases del diseño 3d técnico para la impresión 3d de filamento utilizando tinkercad. Modelado y adaptado de piezas para la posterior impresión precisa y a escala correcta. Consideraciones de diseño para minimizar desperdicios de material y tiempos de impresión. Tolerancias y ajuste.

Herramientas de Google: Dale vida a tus archivos con Documentos de Google: con las herramientas inteligentes de edición y estilos es facilísimo dar formato a textos y párrafos. Elige entre centenares de fuentes y añade enlaces, imágenes y dibujos. Con Hojas de cálculo de Google y sus gráficos de colores, los números se vuelven más alegres. Sus fórmulas incorporadas, tablas dinámicas y opciones de formato te ahorran tiempo y te simplifican las tareas habituales con las hojas de cálculo.

Excel I: Excel es una herramienta que permite realizar tareas contables a través del diseño de fórmulas y aplicación de las funciones que ofrece. Diseñar planillas, imprimirlas, representar los datos a través de gráficos estadísticos. Los temas del curso se encuentran en la Sección Programas.

Excel II: En este nivel más avanzado, se profundizará en otras funciones de búsqueda, de fecha, lógicas. También la organización y análisis de datos a través del ordenamiento, distintos tipos de filtros, resumen de datos aplicando tablas dinámicas, proteger información. Los temas del curso se encuentran en la Sección Programas.

Armar tu primera web con wordpress: Conocer una herramienta potente, que permite autogestionar un sitio WEB de manera profesional y que permite luego expandirnos. ¿Qué es? ¿Cómo usarlo? Cómo configurarlo y adaptarlo a lo que queremos transmitir.



Diseño Web (Front end): HTML5 es el lenguaje estructural para diseñar una página web. Está compuesto por etiquetas. Es el lenguaje de programación que a través de su código también permite programar aplicaciones web. Se adapta a cualquier tipo de navegador y dispositivo.

Programación Back end con Node.JS:

Aprenderás a programar aplicaciones que den un servicio a través de una red, incluida internet y también un servicio que se puede acceder desde una web. Utilizaremos un lenguaje de programación llamado Javascript en el entorno de ejecución denominado Node.js. En Node.js se utilizan bibliotecas de programación que ayudan a resolver tareas comunes. En este curso utilizaremos las bibliotecas Sequelize, Express, jsonwebtoken. Utilizaremos bases de datos (SQLite). Adicionalmente veremos cuestiones de seguridad como tokens, hash y sesiones.

Corel Draw: El curso se basará en el aprendizaje del programa CorelDraw. Una potente herramienta para realizar piezas de diseño, publicidad y muy versátil para desarrollar la creatividad. Se incluye 1 clase introductoria de PhotoShop como complemento para acompañar el proceso de las piezas de diseño. El objetivo del curso es brindar el manejo del software de diseño, pero también brindar los conocimientos conceptuales basados en teoría del diseño, teoría del color, proporción, etc. además de las prácticas necesarias para desarrollarse en el ámbito del diseño gráfico.

El alumno que realice este curso logrará desde "la idea" (boceto) hasta el "original de impresión", recorriendo todo el proceso de diseño de manera ágil y creativa. Durante el curso se realizarán prácticas para la confección de logotipos, avisos publicitarios, y folletería.

Aprendiendo a Programar con PYTHON. Curso inicial para aquellos que NO saben programación o tienen conocimientos básicos. Se utiliza el lenguaje Python, para que el proceso de aprendizaje a programar sea sencillo y los conocimientos se puedan aplicar rápidamente.

Python Avanzado (Biblioteca Tkinter): El paquete Tkinter es la interfaz por defecto para las aplicaciones con interfaz gráfica de usuario. Aprenderás a manejar ventanas, botones, cuadros de texto, menús, radio buttons, check buttons, etc.

Python Avanzado (Biblioteca Pandas): Aprenderás una de las bibliotecas de análisis de datos más importante para Python. Cubriremos Manipulación, limpieza y análisis de datos. Series y DataFrames. Indexación, estadísticas, operaciones aritméticas, agrupamiento y agregación. Visualizaciones.

Python Avanzado (Biblioteca OpenCV): Utilizando OpenCV manipularás imágenes desde código escrito en Python, su formato, segmentación, binarización, histograma, rotación, traslación, escalado, filtrado, detección de bordes, detección de objetos.

Python Avanzado (Biblioteca scikit-learn): Utilizando scikit-learn aprenderás las bases del aprendizaje automático. Clasificación, regresión, evaluación de modelos y agrupación.

Access: Microsoft Access es un sistema de gestión de bases de datos incluido en el paquete de Microsoft Office. Access es un gestor de datos que utiliza el concepto de bases de datos relacionales y puede manejarse por medio de tablas, consultas, formularios e informes. Está adaptado para recopilar datos de otras aplicaciones como Excel, SharePoint, etc.



La aplicación permite almacenar y manejar información relativa a un asunto o propósito particular, y hacer un seguimiento exhaustivo de los datos de manera ágil y eficaz. Muy sencillo de programar y de utilizar, se divide en dos partes, la de la programación, y la de del manejo, pudiendo ser independientes una de la otra. En líneas generales se utiliza Access para almacenar gran cantidad de datos, y poder realizar operaciones y consultas de ellos en forma rápida y compartida.

Bases de Datos I (Diseño). El dato y la información. ¿Qué son las Bases de datos? Conceptos (Fundamentos básicos). Diagramas Entidad Relación. Llave primaria (primary Key). Modelo Entidad Relación. Cardinalidad. El diseño de una Base de Datos. Ejercitación. Normalización (Formas normales). Modelo de Diseño.

Bases de Datos II (MySQL). Requisitos previos: Base de Datos I. ¿Qué es MySQL? Creación de BDs y Tablas. Tipos de Datos Insertar Datos. Exportación e Importación. Consultas SQL (Select from, Where, funciones agregadas (sum, min, count, max), Group By, Having, Order by), ejercitación. Modificación y eliminación

GDE: GESTION DOCUMENTAL ELECTRÓNICA. Es un sistema integrado de caratulación, numeración, seguimiento y registración de movimientos de todas las actuaciones y expedientes del Sector Público Nacional. Se verán sólo los siguientes módulos: CCOO (Comunicaciones Oficiales) permite la generación, registro y circulación de documentos oficiales comunicables. GEDO (Generador electrónico de documentos) permite la elaboración y firma de la totalidad de documentos oficiales del Sector Público Nacional.

EE (Expedientes Electrónicos) se utiliza para la caratulación, vinculación de documentos, pases y consultas de expedientes electrónicos. CURSO EXCLUSIVO PARA PERSONAL MILITAR Y CIVIL DEL EJÉRCITO.

Word I: Word, en sus distintas versiones, es uno de los Procesadores de texto de uso más difundido. Une sus muy poderosas herramientas de edición a aquellas que son propias de Windows, como ser, el entorno gráfico, y la posibilidad de compartir información entre documentos de Word (de la misma versión o de versiones anteriores) con documentos creados con otros Procesadores de texto y con archivos compatibles creados por otros programas como por ejemplo Excel o PowerPoint.

Word II: El objetivo de este curso es adquirir algunas nuevas herramientas que le permitirán enriquecer sus documentos y facilitarán sus tareas. Entre otras cosas se aprenderá a trabajar con estilos y secciones, se incorporará el manejo de elementos gráficos junto con el texto, se utilizarán listas, plantillas, tablas de contenido y se aprenderá a realizar combinaciones de correspondencia. En síntesis, este curso permitirá al alumno perfeccionar el manejo de su procesador de texto y aprovechar al máximo sus características.

Scrum: es una metodología de gestión de tiempo y esfuerzo que permite una mejora considerable en la productividad. Daremos los primeros pasos en el mundo de scrum, incorporando los conceptos de roles, ceremonias, artefactos y reglas de trabajo, que permiten agilizar el proceso de desarrollo de un proyecto de software. Con esto tendrán las herramientas necesarias para comenzar a aplicar la metodología o bien integrarse a un equipo que ya la utilice y principalmente agilizar el proceso de trabajo.

Diseño con base de datos: Una base de datos es un conjunto de datos organizados para obtener información, que está organizada de manera que se puede acceder, administrar y actualizar fácilmente.

A través del curso podrá diseñar una base de datos, trabajar con un gestor de bases de datos y aprender a realizar consultas para obtener información de la misma.