

Escuela de Informática del Ejército



Adobe Illustrator CS6

Objetivos

- Conocer los conceptos básicos y el entorno trabajo.
- Trabajar con las Herramientas de Dibujo
- Trazado, Contorno, Relleno
- Dibujo de Líneas, Rectángulos, Polígonos y Elipses
- Objetos
- Texto, Color y Símbolos
- Apariencias y Efectos
- Estilos gráficos
- Impresión de documentos
- Documentos para Web

Prerrequisitos

Para realizar este curso es necesario tener conocimientos básicos de Windows e Internet.

Duración

Modalidad Presencial: 16 horas Modalidad Distancia: 7 semanas

Contenidos del Curso

- Conceptos básicos y Entorno de trabajo
 - o Comprender el objetivo de uso del Illustrator
 - o Interfaz del usuario
 - O Manejo del menú, paneles y ventanas
 - Panel de Capas
 - Reglas, Cuadrículas y Guías
 - o Personalizar espacios de trabajo
 - Tutoriales de apoyo Ayudas visuales
- Herramientas de Dibujo
 - O Dibujar a mano alzada
 - Opciones de Pincel y Lápiz
 - Opciones de Pincel de manchas
 - o Suavizar
 - o Editar trazos con la Pluma
 - o Recta, Polígono, Segmento curvo
 - Combinar Segmentos Rectos y Curvos
- Dibujar
 - o Tipos de Trazado
 - Contornos y Rellenos
 - o Tipos de Líneas



Escuela de Informática del Ejército



Adobe Illustrator CS6

- Rectángulos y Cuadrados
- Círculos y Elipses
- Polígonos

Objetos

- O Seleccionar objetos, objetos apilados y agrupados
- Copiar y Mover objetos
- o Expandir objetos
- Alinear objetos
- o Distribuir objetos
- Distribuir espaciado

Símbolos

Crear, colocar y Editar símbolos

Color

- Panel Colores
- Herramienta Cuentagotas
- Pintar objetos
- Muestras
- o Degradado
- O Volver a colorear la ilustración
- Transparencias y Máscaras
- o Pinceles

Texto

- Panel Colores
- Formato Carácter
- o Propiedades de Párrafo
- Texto y objetos
- o Texto en un trazado
- o Revisión ortográfica
- Transformar en trazado

Modificar objetos

- o Deformar
- Transformar
 - Escalar
 - Distorsionar
 - Rotar
 - Reflejar
 - Envolventes
- Combinar objetos
 - Busca trazos
 - Formas compuestas
- o Cortar, dividir y separar objetos
- Máscaras de recorte
- o Fusión de objetos



Escuela de Informática del Ejército



Adobe Illustrator CS6

- Apariencia y Efectos
 - o Apariencia
 - o Efectos
 - Efecto sombra
 - Efecto desplazamiento
 - Redondear vértices
 - Emborronar
 - Resplandor
 - Desvanecimiento
 - o Efectos 3D
 - Extrusión y Biselado
 - Girar
 - O Colocar Ilustraciones en Objetos 3D
- Estilos Gráficos
 - o Guardar un estilo existente
 - o Aplicar un estilo
 - o Modificar un estilo
 - Borrar un estilo
 - o Utilizar estilos generados en futuros documentos
- Imprimir Documentos
 - Opciones generales al imprimir
 - o Imprimir una ilustración en varias páginas
- Técnicas de Trabajos con Objetos
 - Calcar un mapa de bits
 - o Calco Interactivo
 - o Grafiti
 - o Crear Texto
 - Organizar los objetos
 - o Volumen
 - Color y detalles
 - o Fondo
- Documentos para Web